20.10

COMUNICATO STAMPA N. 5

Dall'alfabetizzazione di base alle competenze digitali: i cittadini digitali di Europe 4.0 si riuniscono a Danzica.

APROXIMAR

Il 29 settembre 2026, la Facoltà di Economia e Management dell'Università di Tecnologia di Danzica ha ospitato "Competenze digitali per i cittadini europei", la conferenza conclusiva del progetto Europa 4.0 Cittadini digitali.

Hanno partecipato oltre 30 persone: partner del progetto, educatori e professionisti della formazione che operano nello sviluppo delle competenze digitali, nell'apprendimento degli adulti e nell'inclusione digitale.

La conferenza è stata aperta da Błażej Prusak, vicedecano per la ricerca presso la Facoltà di Economia e Management, e da Łukasz Sienkiewicz, professore presso l'Università di Tecnologia di Danzica e coordinatore del progetto Europe 4.0 Digital Citizens.

Il programma è stato costruito attorno a un'unica domanda, e volutamente una domanda difficile:

Come possiamo garantire che la prossima fase della trasformazione digitale dell'Europa sia accompagnata da una trasformazione altrettanto ambiziosa delle competenze e delle opportunità di apprendimento dei cittadini?

Si tratta di una questione con implicazioni tangibili. Nel 2025, il 60% dei cittadini europei di età compresa tra i 16 e i 74 anni possedeva almeno competenze digitali di base, una percentuale inferiore all'obiettivo dell'80% fissato per il 2030 dal programma politico del Decennio Digitale.*

Colmare questo divario richiederà più della semplice alfabetizzazione: richiederà cittadini in grado di comprendere le tecnologie che stanno trasformando il loro lavoro e la loro vita quotidiana.

* Eurostat (2025). Verso gli obiettivi del Decennio Digitale per l'Europa. Indicatore delle competenze digitali, dati estratti a giugno 2025.

Finanziato dall'Unione Europea. Le opinioni espresse sono tuttavia esclusivamente quelle dell'autore/degli autori e non riflettono necessariamente quelle dell'Unione Europea o dell'Agenzia europea dell'istruzione e della cultura (EACEA). Né l'Unione Europea né l'EACEA possono essere ritenute responsabili per tali opinioni.

Co-funded by the European Union

2023-1-PL01-KA220-ADU-000155541



Facoltà di Management ed Economia, Università di Tecnologia di Danzica, 29 settembre 2026.

La sfida e il percorso predisposto per affrontarla

La giornata ha seguito un percorso ben preciso. È iniziata con ciò che va oltre le competenze digitali di base e con un problema che ogni docente presente in sala avrebbe riconosciuto: come insegnare argomenti digitali avanzati a persone che non sono esperte di tecnologia e che spesso partono dal presupposto che la materia non faccia per loro?

La discussione tornava sempre alla stessa risposta: partire dall'esperienza quotidiana. Argomenti digitali complessi diventano accessibili quando vengono spiegati attraverso esempi pratici e concreti, anziché con un linguaggio tecnico, aiutando gli studenti a comprenderne la rilevanza a prescindere dal loro background. Da lì, la fiducia cresce.

La parte centrale della giornata è stata dedicata al progetto vero e proprio. I partner hanno presentato i moduli, l'approccio didattico che li sottende e come la microcredenziale "Cittadino Digitale Europe 4.0" accompagni chi apprende, dal completamento delle unità, a un riconoscimento ufficiale delle competenze acquisite.

Il corso è gratuito, interamente online e a ritmo personalizzato, disponibile in sette lingue europee. Non sono richieste conoscenze pregresse o competenze tecniche. Chi completa un modulo può sostenere una valutazione strutturata e ottenere una microcredenziale di cittadino digitale Europa 4.0, in linea con la raccomandazione del Consiglio del giugno 2022.

Co-funded by the European Union
2023-1-PL01-KA220-ADU-000155541

EUROPE DIGITAL CITIZENS

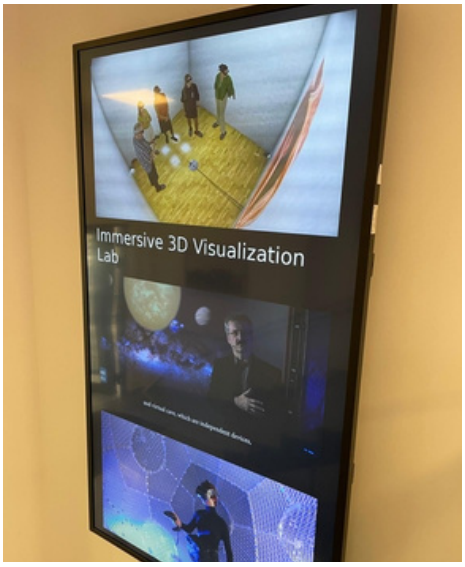
Un incontro finale e uno sguardo al futuro

Un incontro conclusivo e uno sguardo al futuro Il 30 settembre, il consorzio ha tenuto la sua riunione transnazionale conclusiva del progetto, durante la quale ha esaminato i risultati della conferenza e discusso i prossimi passi del progetto.

L'incontro si è concluso con una visita al Laboratorio di Visualizzazione Immersiva 3D dell'Università di Tecnologia di Danzica, dove gli studenti hanno sviluppato oltre 200 applicazioni, dalle operazioni spaziali al trattamento delle fobie.

La meccanica orbitale e la psicologia clinica non sono campi che spesso condividono gli stessi strumenti. Il fatto che lo stesso laboratorio serva a entrambe, e che la maggior parte del lavoro sia stata svolta da studenti ancora in formazione, dimostra ciò che il progetto ha sostenuto fin dall'inizio: la barriera all'utilizzo di tecnologie avanzate per ottenere risultati utili è più bassa di quanto si pensi.





Il consorzio del Laboratorio di Visualizzazione Immersiva 3D dell'Università di Tecnologia di Danzica, 30 settembre 2026.

Co-funded by the European Union
2023-1-PL01-KA220-ADU-000155541

EUROPE DIGITAL CITIZENS

Il progetto termina. I corsi continuano.

Anziché segnare una conclusione, questo momento celebra i risultati di tre anni di lavoro collaborativo e il percorso continuo dell'ambiente di apprendimento, che continua a raggiungere e supportare le persone per cui è stato progettato.

In sette paesi diversi – Polonia, Austria, Grecia, Portogallo, Lituania, Italia e Cipro – gli adulti stanno seguendo i corsi al proprio ritmo. Otto organizzazioni hanno sviluppato questo progetto insieme, e ognuna di esse sta ora portando avanti il progetto pilota nel proprio paese, nella propria lingua e con i gruppi che conosce meglio.

L'iniziativa si propone di supportare 1.400 adulti attualmente occupati o in cerca di lavoro, con competenze digitali basse o medie. Di questi, 1.050 parteciperanno anche alla valutazione strutturata e otterranno la microcredenziale di cittadino digitale Europe 4.0.

Ciò che Danzica ha chiarito è che la parte più difficile non è mai stata la tecnologia. È stata raggiungere le persone che, in silenzio, erano giunte alla conclusione che questi argomenti non facevano per loro.

Questo lavoro prosegue. La registrazione è aperta in tutti i paesi partner e richiede circa tre minuti:

1. Vai alla pagina del corso sul sito web del progetto
2. Sotto “Candidati ora!”, seleziona il tuo paese
3. Compila il modulo e scegli l'argomento
4. Riceverai l'accesso alla piattaforma via e-mail

I corsi sono aperti. Scegli l'argomento e inizia al tuo ritmo.

Scopri i corsi oggi stesso!

https://europe40digitalcitizens.eu/

Finanziato dall'Unione Europea. Le opinioni espresse sono tuttavia esclusivamente quelle dell'autore/degli autori e non riflettono necessariamente quelle dell'Unione Europea o dell'Agenzia europea dell'istruzione e della cultura (EACEA). Né l'Unione Europea né l'EACEA possono essere ritenute responsabili per tali opinioni.

Co-funded by the European Union

2023-1-PL01-KA220-ADU-000155541