



06.24

KOMUNIKAT PRASOWY #1

Europe 4.0 Digital Citizens oficjalnie uruchomiony podczas pierwszego Międzynarodowego Spotkania Projektowego

APROXIMAR

Członkowie konsorcjum zebrali się w Atenach w dniach 13 i 14 marca 2024 r. z okazji pierwszego bezpośredniego spotkania w ramach projektu. Podczas wydarzenia każdy partner miał okazję przedstawić swoją organizację. Każda z organizacji partnerskich odpowiedzialnych za prowadzenie poszczególnych działań przedstawiła również szczegółową prezentację na temat wyników intelektualnych. Od tego czasu partnerstwo współpracuje nad opracowaniem dostosowanego do potrzeb programu nauczania dla obywateli cyfrowych w Europie 4.0, którego celem jest zapoznanie uczniów z najnowszymi zmianami w dziedzinie ICT oraz wprowadzenie ich w podstawy nowych technologii cyfrowych, tak aby mogli oni wykorzystać swoje

pełnego potencjału. Zostaną również zbadane, jakie są i jak rozwijać wyższe umiejętności poznawcze interpersonalne i samokontroli, które są obecnie wymagane w tym zakresie. W tym celu program nauczania będzie dotyczył „Nowych technologii ery cyfrowej”, które wyeksponują 10 kluczowych przełomowych technologii wymagających znacznego podniesienia umiejętności, aby Europa była gotowa na przyszłość, oraz „Przygotowania się na przyszłość: umiejętności poznawcze, interpersonalne i samokontroli”, które podkreślą nowe zestawy podstawowych umiejętności, które staną się niezbędne w tym zautomatyzowanym, cyfrowym i dynamicznym świecie. Oznacza to, że rozpoczęliśmy WP2!

Obserwuj Europe 4.0 Digital Citizens na mediach społecznościowych i otrzymuj aktualizacje na temat programu oraz innych działań w projekcie

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.